

CAMADA DE FENRIS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Campo:

Nombre Manada:
Tótem Manada:
Concepto:

Atributos

Físicos	Sociales	Mentales
Fuerza _____ 00000	Carisma _____ 00000	Percepción _____ 00000
Destreza _____ 00000	Manipulación _____ 00000	Inteligencia _____ 00000
Resistencia _____ 00000	Apariencia _____ 00000	Astucia _____ 00000

Habilidades

Talentos	Técnicas	Conocimientos
Alerta _____ 00000	Armas de Fuego _____ 00000	Academicismo _____ 00000
Atletismo _____ 00000	Artesanía _____ 00000	Ciencias _____ 00000
Callejeo _____ 00000	Conducir _____ 00000	Enigmas _____ 00000
Empatía _____ 00000	Etiqueta _____ 00000	Informática _____ 00000
Expresión _____ 00000	Interpretación _____ 00000	Investigación _____ 00000
Impulso Primario _____ 00000	Latrocinio _____ 00000	Leyes _____ 00000
Intimidación _____ 00000	Pelea con Armas _____ 00000	Medicina _____ 00000
Liderazgo _____ 00000	Sigilo _____ 00000	Ocultismo _____ 00000
Pelea _____ 00000	Supervivencia _____ 00000	Rituales _____ 00000
Subterfugio _____ 00000	Trato con Animales _____ 00000	Tecnología _____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000

Ventajas

Trasfondos	Dones	Dones
_____ 00000	_____	_____
_____ 00000	_____	_____
_____ 00000	_____	_____
_____ 00000	_____	_____
_____ 00000	_____	_____

Renombre

Gloria		
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr><td>○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○</td></tr> <tr><td>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □</td></tr> </table>	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○		
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □		
Honor		
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr><td>○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○</td></tr> <tr><td>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □</td></tr> </table>	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○		
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □		
Sabiduría		
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr><td>○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○</td></tr> <tr><td>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □</td></tr> </table>	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○		
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □		

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

Rango

Fuerza de Voluntad

Experiencia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CAMADA DE FERROS

Hominido
Glabro
Crinos
Hispo
Lupus

	Fuerza(+2)_____	Fuerza(+4)_____	Fuerza(+3)_____	Fuerza(+1)_____
Sin	Resistencia(+2)_____	Destreza(+1)_____	Destreza(+2)_____	Destreza(+2)_____
Cambios	Apariencia(-1)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+2)_____
	Manipulación(-2)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____
		Apariencia 0	+1 Al daño por mordisco	-2 A la Dificultad de Percepción
Dificultad:6	Dificultad:7	Dificultad:6	Dificultad:7	Dificultad:6
		PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS		

Otros Rasgos

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		

Ritos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B
A=Daño agravado		C=Daño contundente	

Armadura: _____